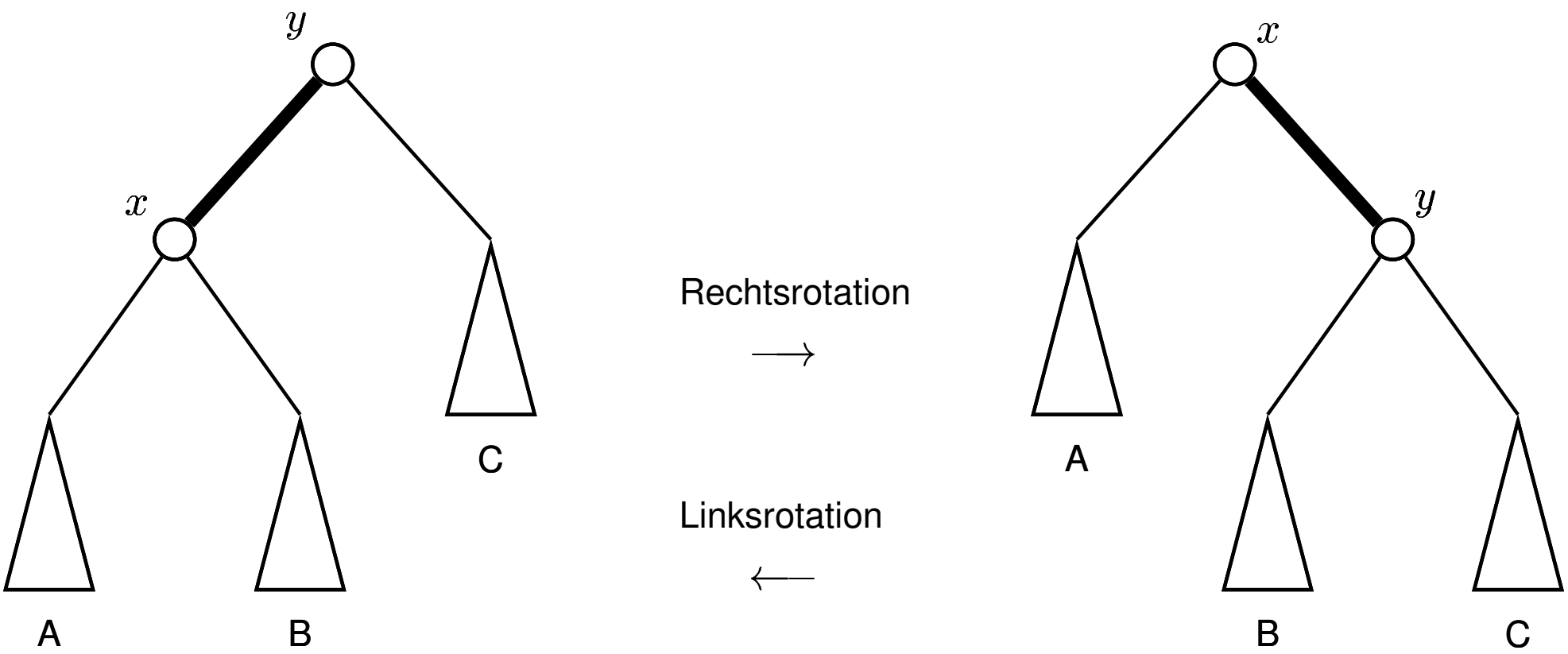
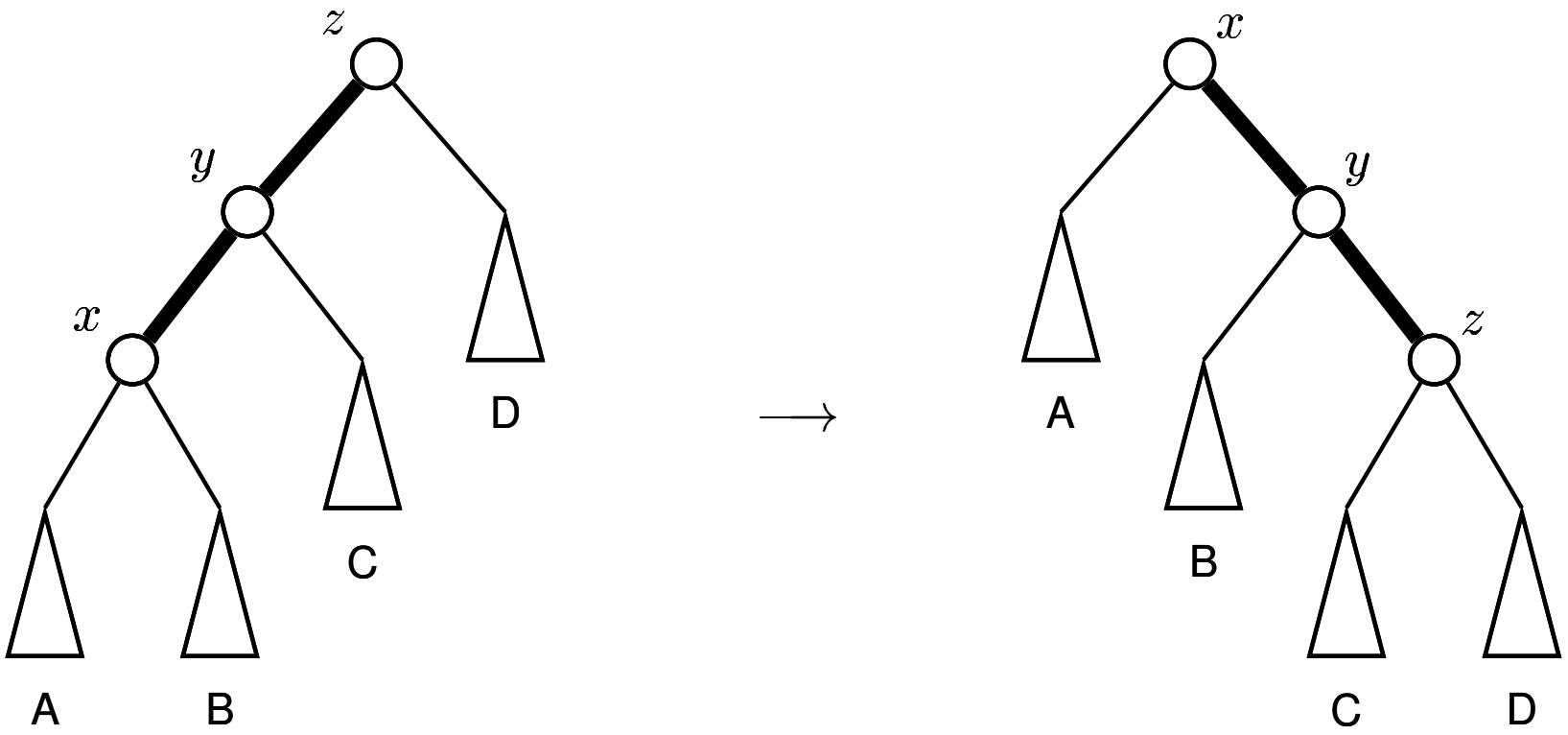
Rotation um die Kante $\{x, y\}$



1.Fall: $y = parent(x)$ ist nicht Wurzel und

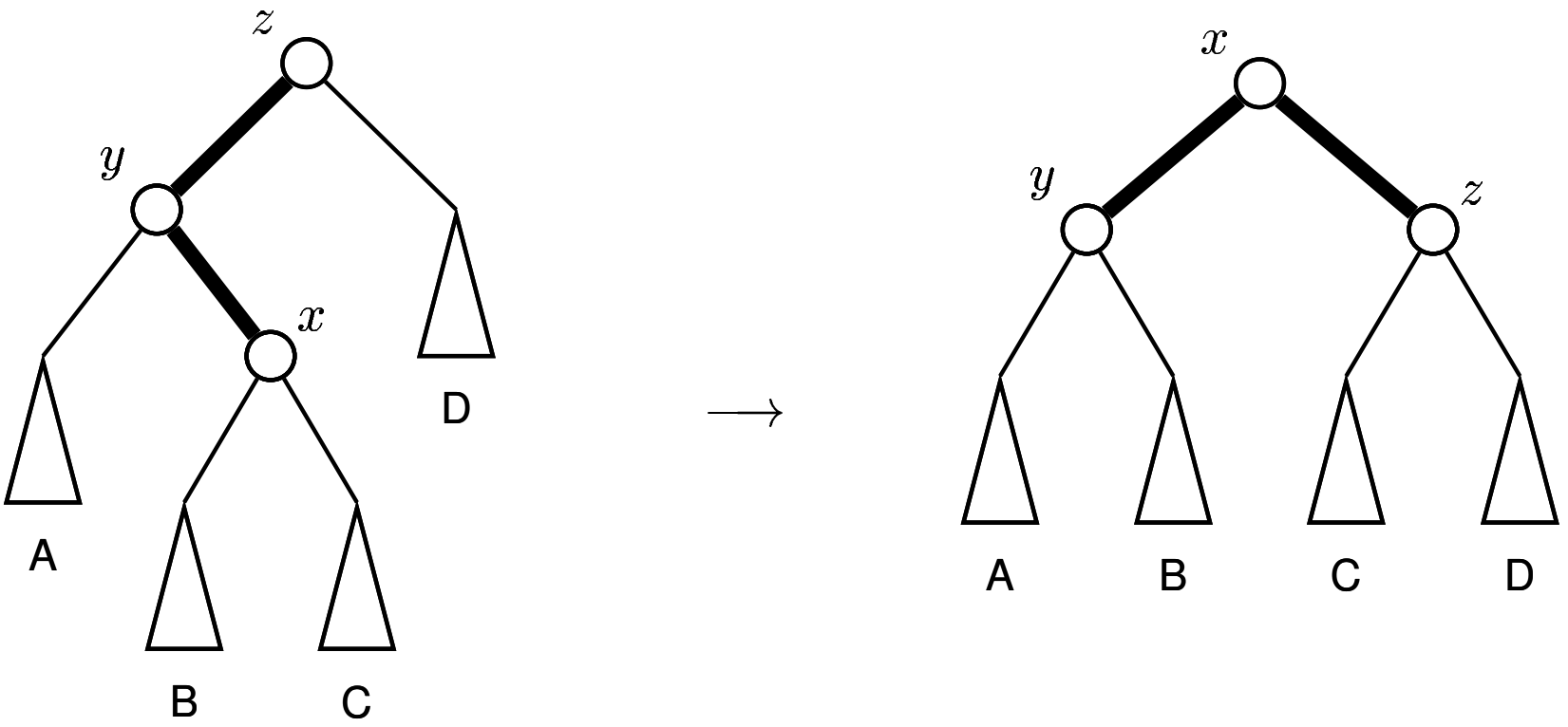
a) $key(x) < key(y) < key(z)$



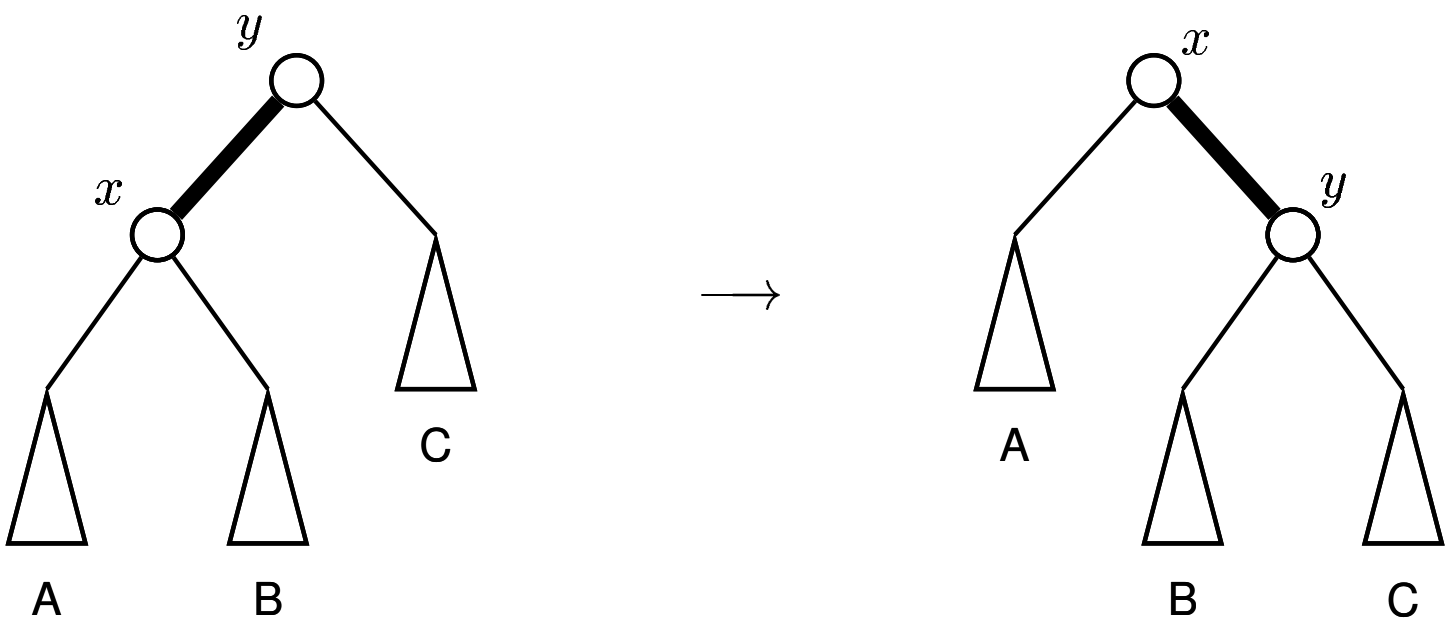
b) $key(x) > key(y) > key(z)$: $\Big[$ analog $\Big]$

2.Fall: $y = parent(x)$ ist nicht Wurzel und

a) $key(x) > key(y) < key(z)$



b) $key(x) < key(y) > key(z)$: $\Big[$ analog $\Big]$

3.Fall: $y = parent(x)$ ist Wurzel

$\rightsquigarrow$ Einfache Rechts- bzw. Linksrotation