Technische Universität München
Institut für Informatik
Prof. Dr. Ernst W. Mayr

WS 2000/2001
Aufgabenblatt 10

Praktikum Algorithmen-Entwurf

(Abgabetermin: Montag, den 22.01.2001, $14.^{00}$ Uhr)

Aufgabe 1 Layout von Binärbäumen

Implementieren Sie den im Skript beschriebenen Algorithmus zum Layout von Binärbäumen. Achten Sie dabei insbesondere darauf, daß die Laufzeit $O(n)$ eingehalten wird.
Ihr Programm sollte dem Benutzer die Möglichkeit bieten, die Wurzel auszuwählen. Danach wird der Layoutalgorithmus aufgerufen und das Ergebnis des Layouts in einem GraphWin dargestellt. Den Ablauf des Algorithmus müssen Sie nicht visualisieren (Es ist aber nicht verboten, auch die Zwischenschritte darzustellen. Dies könnte eventuell das Debugging sogar erleichtern.).
Als Beispieleingaben stehen Ihnen die Graphen `laybin1.gw` und `laybin2.gw` zur Verfügung.

Aufgabe 2 Layout allgemeiner Bäume

Verallgemeinern Sie den Layoutalgorithmus für Binärbäume auf allgemeine Bäume. Auch im allgemeinen Fall sollten Sie die Laufzeit $O(n)$ einhalten. Wenn ein Knoten mehr als zwei Nachfolger hat, haben Sie die Wahl, in welcher Reihenfolge die Nachfolger von links nach rechts plaziert werden sollen. Zur Lösung dieser Aufgabe können Sie eine beliebige Reihenfolge wählen. Wenn Sie jedoch Lust haben, können Sie versuchen, die Auswahl dahingehend zu optimieren, daß die entstehenden Zeichnungen möglichst kompakt werden.
Als Beispieleingaben stehen Ihnen die Graphen `laygen1.gw` und `laygen2.gw` zur Verfügung.