1-level Buckets

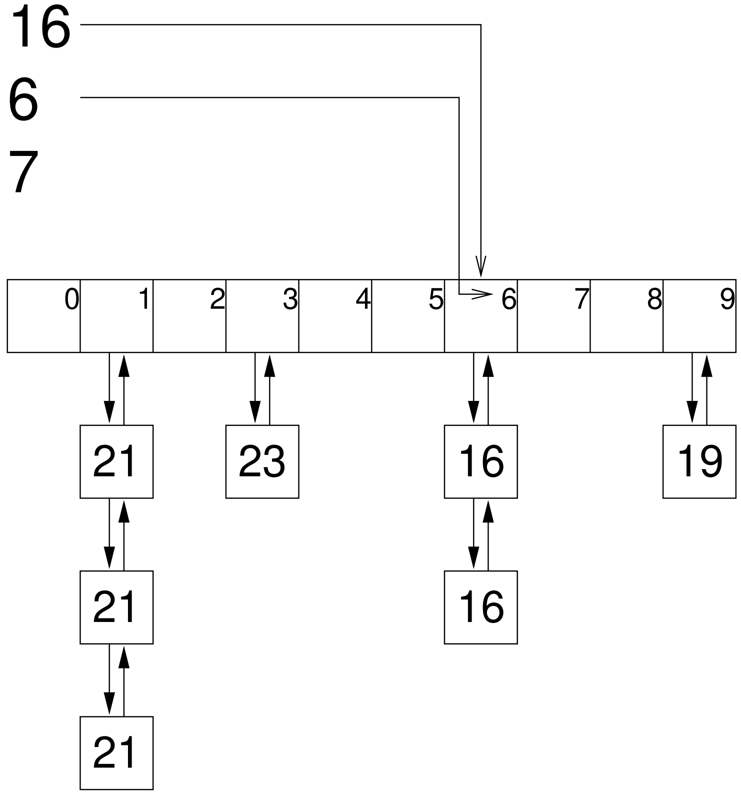
1-level Buckets bestehen aus:

- einem Array $b[C + 1]$ zur Aufnahme der Buckets,
- einer Zahl $minvalue$, die gleich dem kleinsten gespeicherten Schlüssel ist,
- einer Zahl $0 \leq minpos \leq C$, die den Index des Buckets mit dem kleinsten Schlüssel enthält, und
- einer Zahl n, die die Anzahl der gespeicherten Elemente enthält.

C: 9

minvalue: 16
minpos: 6
n: 7

b:



2-level Buckets

Idee: 2-level Buckets verwenden statt eines Arrays der Länge $C + 1$ zwei Arrays der Länge jeweils $B = \lceil \sqrt{C + 1} \rceil + 1$. Dadurch reduziert sich die worst case Laufzeit bei einem ExtractMin-Aufruf!