Technische Universität München
Institut für Informatik
Prof. Dr. Angelika Steger

SS 2002
Aufgabenblatt 3

ACM Programming Contest

Spiele und Puzzles

Abgabetermin	Freitag, den 31.5.2002, 10.00 Uhr
Anforderungen	Mindestens **fünf** Aufgaben korrekt gelöst
Bearbeitungszeit	Drei Wochen

Aufgabe 1 Knight Moves

Titel Knight Moves
Nummer 439

Aufgabe 2 Chess

Titel Chess
Nummer 278

Aufgabe 3 Towers of Hanoi

Titel Towers of Hanoi
Nummer 254

Aufgabe 4 Master-Mind Hints

Titel Master-Mind Hints
Nummer 340

Aufgabe 5 Linear Cellular Automata

Titel Linear Cellular Automata
Nummer 457

Aufgabe 6 Hangman Judge

Titel Hangman Judge
Nummer 489

Aufgabe 7 Dungeon Master

Titel Dungeon Master
Nummer 532

Aufgabe 8 Frogger

Titel	Frogger
Nummer	534

Aufgabe 9 Settlers of Catan

Titel	Settlers of Catan
Nummer	539

Aufgabe 10 8 Queens Chess Problem

Titel	8 Queens Chess Problem
Nummer	750

Praktikumsbetreuer

- Alexander Offtermatt-Souza, Raum S2239, Tel. 289-25341, offterma@in.tum.de
- Ingo Rohloff, Raum S2240, Tel. 289-25781, rohloff@in.tum.de