Technische Universität München
Institut für Informatik
Prof. Dr. Angelika Steger

SS 2003
Aufgabenblatt 7
23.06.2003

Praktikum Diskrete Optimierung

Abgabetermin: Montag, den 30.06.2003, 14.^{00} Uhr

ACM Programming Contest

Dieses Übungsblatt soll einen kleinen Einblick in die Aufgabenstellungen bei einem ACM Programming Contest geben. Unter `http://acm.uva.es/problemset` steht ein Problemarchiv sowie ein automatisiertes Online-Judging-System zur Verfügung. Jede Gruppe sollte zur Bearbeitung der folgenden Aufgaben bei diesem Online-Judge eine ID beantragen und sich mit der Benutzung dieses Systems vertraut machen.
Zur Abgabe der beiden folgenden Aufgaben:

- Die Lösungen für die folgenden Aufgaben müssen einerseits beim Online-Judge eingereicht **und akzeptiert** werden.
- Die akzeptierten Lösungen müssen – wie üblich – bis zum angegebenen Abgabetermin per E-Mail an `optprak@in.tum.de` abgegeben werden.

Aufgabe 9 Problem 10066 - The Twin Towers

Die Problembeschreibung, die Ein- und Ausgabespezifikationen sowie eine Beispieleingabe sind unter `http://acm.uva.es/p/v100/10066.html` abrufbar.

Aufgabe 10 Problem 10178 - Count the Faces

Die Problembeschreibung, die Ein- und Ausgabespezifikationen sowie eine Beispieleingabe sind unter `http://acm.uva.es/p/v101/10178.html` abrufbar.

Zeitlimit und Abgabe

Als Zeit- und Speicherlimit für Aufgabe 9 und Aufgabe 10 gilt das jeweilige Limit des Online-Judge.
Die Abgabe der Lösungen **als einzelne .tar.gz-Files für jede Aufgabe** muß bis Montag, 30.06.2003, 14.^{00} Uhr, per E-Mail an die Adresse `optprak@in.tum.de` erfolgen.

Abschlussprüfungen

Die Termine der Abschlussprüfungen sind festgelegt und können auf der Status-Webseite unter `http://www14.in.tum.de/lehre/2003SS/optprak/status.html`. Die Prüfungen werden pro Team ca. 10 min dauern. Die für die Praktikumsaufgaben abgegebenen und akzeptierten Lösungen müssen von allen Teammitgliedern zum Prüfungszeitpunkt im Praktikumsraum MI 03.09.034 schnell abrufbar sein. **Alle** Teammitglieder müssen ebenso in der Lage sein, über die Aufgabenstellungen und Lösungen (Idee und Komplexität der Algorithmen, Lösungswege) **aller** Praktikumsaufgaben Auskunft zu geben.