Prof. Dr. Christian Scheideler
Technische Universität München

Garching, 21. Oktober 2005

Netzwerk-Algorithmen

WS 2005/06

Übungsblatt 1

Problem 1 (3 Punkte)**:**
Erweitern Sie das Ping-Pong Programm in ein Programm, das 5 Ping-Subjekte erzeugt, die mit dem Pong Subjekt Ping-Pong spielen.

Problem 2 (7 Punkte)**:**
Schauen Sie sich das Hello World Programm an. Schreiben Sie ein Programm, das ein Basis-Subjekt erzeugt, das widerum 4 Hello Subjekte erzeugt, die eine Liste von Relaypunkten bilden wie in Abb. 1 zu sehen ist. Zum Test soll Hello-Subjekt 4 dann eine Anfrage auf "sayHello" losschicken, die Hello-Subjekt 1 ausführt.

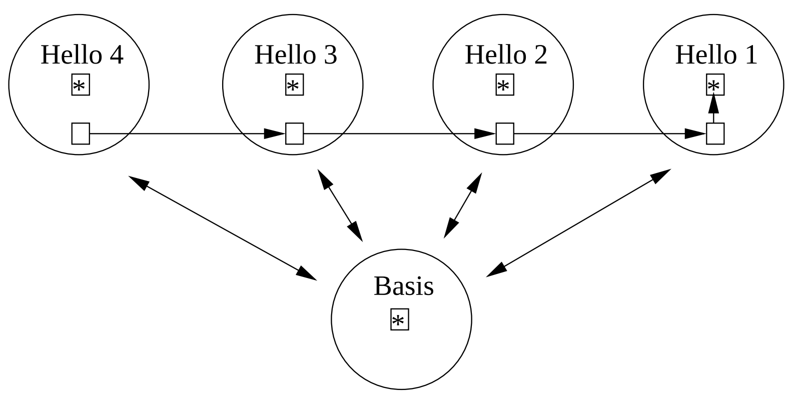

Figure 1: Die für Aufgabe 2 gewünschte Verkettung.