Technische Universität München
Fakultät für Informatik
Lehrstuhl für Effiziente Algorithmen
Prof. Dr. Christian Scheideler
Johannes Nowak

Wintersemester 2006/2007
Übungsblatt 1
25. April 2007

Netzwerk-Algorithmen

Aufgabe 1

Erweitern Sie das Ping-Pong Programm in ein Programm, das 5 Ping-Subjekte erzeugt, die mit dem Pong Subjekt Ping-Pong spielen.

Aufgabe 2

Schauen Sie sich das Hello World Programm an. Schreiben Sie ein Programm, das ein Basis-Subjekt erzeugt, das widerum 4 Hello Subjekte erzeugt, die eine Liste von Relaypunkten bilden wie in Abb. 1 zu sehen ist. Zum Test soll Hello-Subjekt 4 dann eine Anfrage auf "sayHello" losschicken, die Hello-Subjekt 1 ausführt.

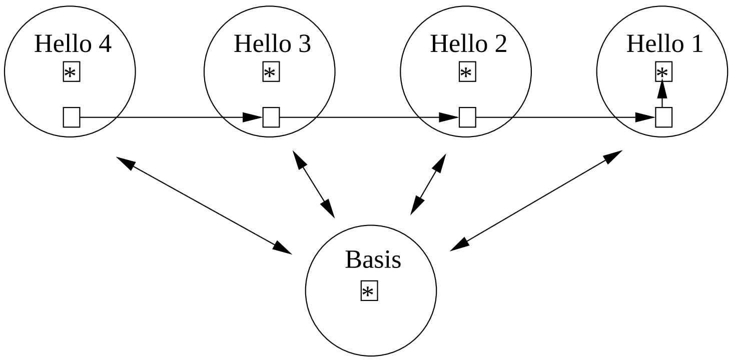

Abbildung 1: Die für Aufgabe 2 gewünschte Verkettung.